

**S.L.C MIRAMAS**



La Team Tous des As  
du S.L.C. MIRAMAS  
vous invite au

# Gymnase St Sulpi à MIRAMAS (13)

## **OPEN DES AS** **3D Indoor : 88 Flèches**

Dimanche 27 Janvier 2013

Le nombre d'archers étant limité à 100, les Inscriptions sont obligatoires (<http://miramastousdesas.jimdo.fr>), avant le **25 Janvier** au soir. Merci de préciser vos préférences pour la composition des pelotons.

Les Finales seront filmées.  
Départs simultanés.

Ouverture du Greffe de 7h30 à 8h30  
Début des Tirs : 9h00  
Repas : 12h15-13h15  
Début des tirs : 13h30  
Demi-Finales : 17h  
Finales 17h20  
Récompenses 18h00

Participation : 12 €



Buvette : Sandwichs, boissons sur place.

Renseignements : Joan : 06.42.30.25.66  
miramastousdesas@gmail.com

Lieu : Gymnase Saint Sulpi, Miramas GPS: +43° 35' 29.46", +5° 0' 39.37"

# Règlement 3D en salle

## Catégories ouvertes :

Tir Libre Homme / Tir Libre Femme  
Arc Compound Homme / Arc Compound Femme  
Arc Classique Homme / Arc Classique Femme  
Arc Chasse Homme / Arc Chasse Femme  
Arc Droit Homme / Arc Droit Femme

Classement "scratch" : Il n'y a pas de catégorie d'âge.

Cette manifestation est ouverte aux archers Handisport.

L'organisateur se réserve le droit de ne pas ouvrir une catégorie si le nombre d'inscrits est inférieur à quatre.

## Disposition des cibles:

20 cibles 3D sont placées dans la salle. Chaque cible est numérotée et correspond à un pas de tir. Les distances des cibles varieront de 5 à 30 mètres (sauf pour les TL où les distances varient de 5 à 45m).

## Déroulement des qualifications:

Les archers sont répartis en peloton, et commencent à la cible qui leurs est attribuée. L'archer tire deux flèches par cible. Il y a rotation des pelotons sur les 20 cibles du parcours. A l'intérieur de chaque peloton il y a rotation des archers comme lors d'un concours officiel. Il y a deux séries de 20 cibles (Matin / Après Midi).

## Comptage des points :

Le plus petit cercle central compte 11 points, la zone tué compte 10 points, la zone la plus grosse compte 8 points, le reste de l'animal compte 5 points à l'exception des sabots, cornes, pattes des oiseaux...

## Phases Finales

Les quatre premiers de chaque catégorie seront qualifiés pour les phases finales. Le premier des qualifications affrontera le 4ème, le 2ème rencontrera le 3ème. Les gagnants de chaque demi-finale se rencontreront en finale. Le perdant ayant fait le plus gros score en demi-finale sera déclaré 3ème, le plus petit score des demi-finale sera 4ème.

Chaque archer tire une flèche par cible.

Les phases finales se dérouleront sur quatre cibles. Les demi finales seront tirées simultanément par toutes les catégories. Les finales seront filmées et tirées les unes après les autres.

## Récompenses :

Les quatre premiers de chaque catégorie seront récompensés.